

Postanowienia ogólne

1. Współorganizatorami gry terenowej (zwanej dalej „Grą”) są:
Zamek Królewski na Wawelu – Państwowe Zbiory Sztuki,
Wawel 5, 31- 001 Kraków (dalej zwany „Zamkiem”)
oraz **Muzeum Armii Krajowej** im. Gen Emila Fieldorfa „ Nila” w Krakowie,
31-511 Kraków, ul. Wita Stwosza 12. (dalej zwane „Muzeum”)
2. Gra przeprowadzona zostanie w dniu **12 czerwca 2021** roku.
3. Celem Gry jest zapoznanie uczestników z losami wawelskich dzieł sztuki podczas II wojny światowej oraz powstaniem struktur Polskiego Państwa Podziemnego w okupowanym Krakowie.
4. W Grze mogą wziąć udział grupy liczące maksymalnie 5 osób (w wieku od 8 lat) oraz indywidualni uczestnicy.
5. W Grze mogą uczestniczyć osoby z niepełnosprawnością ruchu. Zamawiający jest zobowiązany poinformować o tym organizatora na minimum 3 dni przed planowaną grą na adres Robert.Adamczak@wawelzamek.pl
6. **Warunkiem uczestnictwa w Grze jest wykupienie biletu** na określoną godzinę, w cenie 15 zł od uczestnika.
7. Bilety zostaną udostępnione do sprzedaży od 1 czerwca 2021, od godziny 15:00 wyłącznie w systemie sprzedaży online dostępnym na stronie internetowej Zamku.
8. W grupie złożonej z uczestników do lat 12 wymagany jest udział co najmniej jednego pełnoletniego opiekuna, który podczas Gry czuwać będzie nad ich bezpieczeństwem.
9. Odpowiedzialność Współorganizatorów za bezpieczeństwo uczestników dotyczy wyłącznie działań związanych z udziałem w określonych zadaniach przygotowanych i prowadzonych przez obsługę Gry.
10. Współorganizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich. Każdy ze Współorganizatorów ma prawo wykluczyć uczestnika, który narusza zasady Gry, porządek publiczny lub inne dobra podlegające ochronie.
11. Podanie danych osobowych jest warunkiem koniecznym do uczestnictwa w Grze.
12. Uczestnicy udzielają Współorganizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i terytorialnie nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas wydarzenia edukacyjnego zgodnie z ustawą o prawie autorskim. Wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Współorganizatorów w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach

medialnych celem informowania o wydarzeniu wynika z zadań statutowych Współorganizatorów zgodnie z Art. 6.pkt 1 c) RODO.

13. Administratorem danych osobowych uczestników są Zamek oraz Muzeum.
14. Akceptując niniejszy regulamin uczestnik potwierdza zapoznanie się z klauzulami informacyjnymi odnośnie przetwarzania danych osobowych dostępnych na stronach Organizatorów:
Zamek Królewski na Wawelu: <https://wawel.krakow.pl/rodo>
Muzeum Armii Krajowej: <https://muzeum-ak.pl/ochrona-danych/>
15. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia Gry, do momenty zakończenia publikacji na stronach internetowych organizatora, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych Współorganizatorów Gry.
16. Uczestnicy, którzy wykupili bilet uczestnictwa w Grze, przed przystąpieniem do Gry przedstawiają Współorganizatorom formularz zgłoszeniowy (za niepełnoletnich Uczestników wyżej wskazany dokument podpisują przedstawiciele prawni).
17. Podpisanie wyżej wskazanego dokumentu oznacza zgodę na:
 - a) udział w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - b) przetwarzanie przez Współorganizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry,
 - c) opublikowanie wizerunku przez Współorganizatorów na stronach internetowych muzeum oraz w innych mediach społecznościowych.