# Webex

Jak dołączyć do spotkania?





### Webex – jak dołączyć do spotkania?

#### Dostaliśmy zaproszenie przez np. e-dziennik czy messengera

#### Dostaliśmy zaproszenie na maila





### Webex – dołączanie z przeglądarki

- Po kliknięciu linku, który otrzymaliśmy czy to przez e-dziennik czy mailem, otworzy nam się strona spotkania
- Nie musimy niczego instalować - aby dołączyć do niego, wystarczy kliknąć Dołącz z przeglądarki







# Webex – dołączanie z przeglądarki

 W następnym kroku podajemy swoje dane i zatwierdzamy klikając *Dalej*

| Cisco Webex Meetings - Start Yo 🗙 🕂                              |   | - σ x            |
|--|---|------------------|
| ← → O A https://wawel.webex.com/webappng/sites/wawel/meeting/dow | vnload/fbce979063fc4468b0ee8b9d248e7130?siteurl=wawel&MTID=m293023fee95ed4ed385672a46cb0de38&launchApp=true | 🖄 🏚 🕲 🕪          |
|  | Tutorial: jak dolaczyć do spotkopia?  |                  |
|  | Tutonal. Jak dołączyć do spotkania ?  |                  |
|  | 14:00 - 15:00   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  | Wprowadź informacje   |                  |
|  | Imię Nazwisko   |                  |
|  | inazwisko@wawelzamek pl   |                  |
|  | in other monorable in an and an indeed in   |                  |
|  | Dalej   |                  |
|  | Czv masz luż konto? Zalogui się   |                  |
|  |   |                  |
|  | więcej sposobow logowania   |                  |
|  | G (1) (9)   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
|  |   |                  |
| webex.exe  |   | Pokaž wszystko 兴 |





#### Webex – udostępnienie kamerki i mikrofonu

 Następnym krokiem jest zezwolenie Webexowi na korzystanie z naszej kamerki i mikrofonu – tutaj trzeba zaznaczyć Zezwalaj, bo w przeciwnym wypadku nie będziemy mieli możliwości brania czynnego udziału w spotkaniu!







### Webex – ostatni krok przed dołączeniem

- Po udzieleniu dostępu Webexowi do naszych kamerki i mikrofonu, możemy je wyłączyć:
  - 1. w(y)łącza mikrofon
  - 2. w(y)łącza kamerkę
  - a klikając na 3. przechodzimy do spotkania







#### Webex – lista uczestników

- Po dołączeniu do spotkania, możemy sprawdzić listę uczestników (1), czyli kto oprócz nas bierze w nim udział, oraz skorzystać z czatu (2)
- W każdej chwili możemy w(y)łączyć nasz mikrofon klikając odpowiednio na Wyłącz wyciszenie lub Wycisz (3)







# Najczęściej spotykanie problemy

i jak je rozwiązać





# Jak przesłać zaproszenie?

Najłatwiej skorzystać z opcji przesłania dalej całego maila, ale możemy przesłać też sam link – aby to zrobić, należy:

- kliknąć prawym przyciskiem myszy na dołącz do spotkania
- 2. z menu wybrać Kopiuj link
- 3. wkleić (ctrl+v) skopiowany link w np. czacie







# Otrzymany link nie jest klikalny

Jeżeli adres spotkania, który otrzymaliśmy nie jest klikalny, tzn. po najechaniu na niego myszką, kursor nie zmienia się na rączkę i nie da się na niego kliknąć, należy:

- 1. zaznaczyć cały adres
- 2. skopiować go korzystając ze skrótu ctrl+c







# Otrzymany link nie jest klikalny

- 3. otworzyć nową kartę przeglądarki
- 4. w pasku adresu kliknąć prawym przyciskiem myszy i z menu podręcznego wybrać *Wklej i przejdź do (...)*







# Nie słyszę nikogo albo/i mnie nie słychać

- Jeżeli inni użytkownicy nas nie słyszą, należy ponownie załadować stronę naciskając F5 na klawiaturze lub ikonę odświeżania w oknie przeglądarki
- Jeżeli powyższe nie zadziała, należy zamknąć przeglądarkę i ponownie dołączyć do spotkania







# Nie słyszę nikogo albo/i mnie nie słychać

 Jeżeli ponowne dołączenie do spotkania nie rozwiązało problemu, należy się upewnić czy mamy podłączone słuchawki / głośniki

 nie zaszkodzi ich wypięcie
 ponowne wpięcie







# Nie słyszę nikogo albo/i mnie nie słychać

 Możemy również sprawdzić, czy webex korzysta z właściwego urządzenia audio





